Reglamento interno de campeonato

ORGANIZAR TORNEOS

Modelo para rellenar: completa los espacios y entrégalo a cada capitán

NOMBRE DEL CAMPEONATO _____ AÑO _____

ORGANIZA _____ SEDE _____

Art. 1. Objeto. Este reglamento rige el campeonato y obliga a todos los equipos inscritos, sus jugadores, delegados e hinchadas. Lo no previsto lo resolverá la Comisión Organizadora.

Art. 2. Inscripción. La inscripción cuesta $_____ por equipo, más una garantía de $_____, que se devolverá al final si el equipo no tiene deudas ni sanciones pendientes. Se recibe hasta el ___/___/_____. No jugará el equipo que no haya pagado.

Art. 3. Nómina. Cada equipo inscribirá un mínimo de ____ y un máximo de ____ jugadores, con nombres completos, número de cédula y número de camiseta, y nombrará un capitán y un delegado. Se podrán añadir jugadores hasta la fecha ____ del campeonato. Un jugador no puede estar inscrito en dos equipos.

Art. 4. Categorías. El campeonato se juega en la(s) categoría(s): _____ (abierta / masculina / femenina / mixta / por edad). Requisitos para participar: _____.

Art. 5. Sistema de campeonato. Se jugará con el sistema de _____ (todos contra todos / grupos y eliminatoria / eliminación directa). Clasifican ____ equipos por grupo. El calendario y las canchas se definirán por sorteo el ___/___/_____.

Art. 6. Sets y puntos. Los partidos se juegan a ____ sets ganados de ____. Cada set va a ____ puntos, con una diferencia mínima de ____. En el set de desempate se cambia de cancha al llegar a ____ puntos. Cada equipo dispone de ____ tiempo(s) de descanso de ____ minuto(s) por set. La batida que cae sin ser tocada vale ____ punto(s).

Art. 7. Puntaje en la tabla. Partido ganado ____ a 0: ____ puntos. Partido ganado ____ a 1: ____ puntos. Partido perdido: ____ punto(s). Partido perdido por no presentación: ____ puntos.

Art. 8. Cancha, red y balón. La cancha mide 18 × 9 m. La red se colocará a _____ m de altura. Se jugará con balón n.º 5, marca o modelo _____, que aportará _____.

Art. 9. Jugadores en cancha y cambios. Juegan tres jugadores por equipo. Un equipo puede empezar con un mínimo de ____ jugadores y completarse durante el partido. Se permiten hasta ____ cambios por partido; el jugador que sale _____ (puede / no puede) volver a entrar en el mismo set. Es obligatorio el uniforme con número. Se prohíbe jugar con relojes, anillos, cadenas u otros objetos peligrosos.

Art. 10. Puntualidad y W.O.. Los partidos empiezan a la hora programada, con ____ minutos de tolerancia, controlados por el juez y el planillero. El equipo que no se presente pierde por ____ sets a 0, con ____-0 en cada set, y pagará una multa de $_____. A la ____ no presentación, el equipo quedará fuera del campeonato y perderá la garantía.

Reglamento interno: disciplina y premiación

Artículos 11 al 16 y firmas

Art. 11. Juez y planillero. Cada partido tendrá un juez, cuyas decisiones de juego son definitivas en la cancha, y un planillero, que llenará la planilla, llevará el marcador y controlará cambios y tiempos. Los designa _____. El arbitraje cuesta $_____ por partido y lo pagan _____. Si falta el juez designado, los capitanes elegirán otro de común acuerdo. Al terminar, firman la planilla los dos capitanes y el juez.

Art. 12. Faltas de juego. Se aplican las reglas del ecuavoley acordadas para este campeonato: máximo tres toques, sin dos toques seguidos del mismo jugador; se sancionan la retención o conducción, tocar la red, pisar o pasar la línea central, y la batida mal ejecutada o hecha antes del pito. Criterios propios de este campeonato: _____.

Art. 13. Sanciones disciplinarias. Tarjeta amarilla: multa de $_____. Tarjeta roja: expulsión del partido, multa de $_____ y ____ partido(s) de suspensión. Reclamos indebidos o conducta incorrecta: ____ partido(s). Insultos a rivales, juez, planillero u organizadores: ____ partido(s). Intento de agresión: ____ partido(s). Agresión física: _____. Jugar en estado etílico: _____. Suplantación de identidad o jugador no inscrito: pérdida del partido y _____.

Art. 14. Reclamos. Solo el capitán puede pedir aclaraciones al juez durante el partido. Los reclamos se presentan por escrito ante la Comisión Organizadora dentro de las ____ horas siguientes al partido, con un depósito de $_____, que se devuelve si el reclamo procede. La Comisión resolverá en ____ días con base en la planilla y los informes del juez y el planillero. Su decisión _____ (es definitiva / puede apelarse ante _____).

Art. 15. Desempates. Si dos o más equipos empatan en puntos, se desempata en este orden: 1.º _____; 2.º _____; 3.º _____; 4.º sorteo. (Sugerido: resultado entre los empatados, diferencia de sets y diferencia de puntos.)

Art. 16. Premiación y conducta. Se premiará así: campeón _____; vicecampeón _____; tercer lugar _____; otros: _____. Cada capitán responde por el comportamiento de su equipo y de su hinchada. La barra que insulte, lance objetos o invada la cancha le costará a su equipo _____.

> **Antes de imprimir:** el ecuavoley no tiene un reglamento nacional único. Lo importante es que todos los capitanes conozcan estas normas y las firmen antes del primer partido.

LUGAR Y FECHA	FIRMA DE LA ORGANIZACIÓN	RECIBIDO: CAPITÁN DEL EQUIPO